

Міністерство освіти і науки України
Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування
Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

ЗВІТ
з Навчальної практики №3
з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»

Спеціальність 121
Група ПЗ-20-1

Виконав	П.І.Б.
Перевірив	Гапоненко Н.В.

2022

ЗМІСТ

ЗАВДАННЯ № 1

ЗАВДАННЯ № 2

ЗАВДАННЯ № 3

ЗАВДАННЯ № 4

ЗАВДАННЯ № 5

					НП.ПЗ.201.ХХ.ЗВ		
Змн.	Лист	№ докум.	Підпис	Дата			
Розроб.					Звіт з навчальної практики		
Перевір.	Гапоненко Н.В.						
Реценз.							
Н. контр.							
Затверд.							
					Лім.	Арк.	Аркушів
					ФКРКМ ДНУ		

ЗАВДАННЯ № 1

Проектування структури класу. Розробка класу. Специфікатори доступу до елементів класу. Правила опису методів класу та порядок роботи з методами класу. Створення методів класу. Контроль даних класу. Розробка програми з різним оголошенням об'єктів

Мета:

Хід роботи

1.1 Постановка задачі

(Містить короткий зміст постановки задачі)

Наприклад:

Створити клас, що має два поля, конструктор за замовчуванням, методи установки і виведення значень полів а також індивідуальний метод, який реалізує функції, зазначені в завданні. Поле `first` - дробове число; поле `second` - ціле число, показник ступеня. Реалізувати метод `power ()` - зведення числа `first` до ступеня `second`. Метод повинен правильно працювати при будь-яких припустимих значеннях `first` і `second`

У програмі повинні бути оголошені два об'єкти: один об'єкт за ім'ям, другий об'єкт – через вказівник.

1.2 Розробка структури класу

(Містить характеристики елементів класу – даних та методів)

Наприклад:

Внесемо до файлу специфікації класу `KL_Zad1` наступний програмний код, наведений в Лістингу 1.1:

Лістинг 1.1 – Специфікація класу `KL_Zad1`

	Вик.			
	Пер.	Гапоненко Н.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

НП.ПЗ.201.XX.3В

Арк.

```

class KL_Zad1
{
public:
    KL_Zad1();
    virtual ~KL_Zad1();
    void setFirst(float);
    void setSecond(int);
    float power(float, int);
    float getFirst(void);
    int getSecond(void);
private:
    float First;
    int Second;
};

```

1.3 Розробка методів класу

(Містить опис методів, призначених для реалізації функцій, перелік яких приведено у постановці задачі)

Внесемо до файлу реалізації класу **KL_Zad1** наступний програмний код, наведений в Лістингу 1.2:

Лістинг 1.2 – Специфікація класу **KL_Zad1**

```

#include "stdafx.h"
#include "KL_Zad1.h"
#include <iostream.h>
#include <math.h>
////////////////////////////////////
// Construction/Destruction
////////////////////////////////////
KL_Zad1::KL_Zad1()
{
    cout << "\nConstructor" << endl;
}

KL_Zad1::~~KL_Zad1()
{
    cout << "\nDestructor" << endl;
}

void KL_Zad1::setFirst(float F)
{
    cout << "\nsetFirst" << endl;
    First = F;
}

void KL_Zad1::setSecond(int S)
{
    cout << "\nsetSecond" << endl;
    Second = S;
}

```

	Вик.				НП.ПЗ.201.XX.3В	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

```

cout << "\nSecond=" << Second << endl;
}

float KL_Zad1::getFirst(void)
{
    cout << "\nFirst=" << First<< endl;
    return First;
}

int KL_Zad1::getSecond(void)
{
    cout << "\nSecond =" << Second << endl;
    return Second;
}

float KL_Zad1::power(float F, int S)
{
    float p;
    p= pow(F,S);
    cout << "\npower=" << p << endl;
    return p;
}

```

1.4 Вікно головної функції розробленого проекту

(Містить опис вікна розробленого проекту)

```

...
#include "stdafx.h"

#include <iostream.h>

#include "KL_Zad1.h"

int main(int argc, char* argv[])
{
    int Sec;

    float Fir;

    KL_Zad1 ob1;

    cout << "\nVvedite First" << endl;

    cin >> Fir;

    ob1.setFirst(Fir);

    cout << "\nVvedite Second" << endl;

    cin >> Sec;
}

```

	Вик.				НП.ПЗ.201.XX.3В	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

```

    ob1.setSecond(Sec);

    ob1.power(Fir,Sec);

    return 0;

}

```

Навести вигляд вікна виконання для різних тестових даних.

Висновок:

	Вик.				НП.ПЗ.201.XX.3В	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		